



TestNet workshop Een goede “paper”

.....

Rik Marselis
15 februari 2011



Hoe kom ik op het podium?

- Een goede inzending maken is $\frac{3}{4}$ van het werk
- Waarom staan steeds dezelfde mensen op de internationale podia?
Omdat zij goede papers schrijven.
- Houd je aan de deadlines!
 - Call for papers
 - Insturen definitief materiaal

Inhoud



- Bepaal je boodschap (de kern!)
 - Beschrijf het in een “doelzin”
 - Beperk je tot 80% van de theorie (de laatste 20% is te ingewikkeld!)
- Wat is nodig om de boodschap over te brengen?
 - Voorkennis doelgroep
 - Vooroordelen doelgroep
 - Verwachte resultaat, amuseren / informeren / aanzetten tot actie

Wat is een goede paper (1/3)?



- Structuur / Duidelijk / Eenvoudig
- Heldere boodschap
- Vernieuwend (maar niet vergezocht)
- Sluit aan bij thema
- Gebruik voorgeschreven standaard
 - Terughoudend met methodenamen en bedrijfsnamen (géén sales!)

Wat is een goede paper (2/3)?



- Alle conferences en bladen geven aan waar je proposal aan moet voldoen.
De vereisten lopen sterk uiteen.
- EuroSTAR is heel strikt (template met automatische controles).
- TestNet is free format (we zijn tenslotte een vereniging en geen multinational ;-)

Wat is een goede paper (3/3)?



- Verplaats je in de beoordelingscommissieleden
 - Heel veel papers dus val positief op
 - Makkelijk toegankelijk
 - 1 pagina indien afgedrukt
 - Duidelijke kernpunten
 - Indien mogelijk foto van jezelf
- Bij TestNet worden ALLE papers door 8 (ja, acht!) mensen beoordeeld



Structuur van je paper



1. Naam presentator (en eventuele tweede presentator) en naam werkgever
2. Titel van de presentatie
3. Onderwerp van de presentatie en relatie met het testvak
4. Samenvatting van de presentatie (maximaal 20 regels)
5. Drie highlights die je presentatie uniek maken
6. Beoogd publiek (beginners / gemiddeld / gevorderd)
7. Wel of geen demo van tool(s)
8. Contactgegevens (email en telefoon)
9. Biografie van de spreker(s) (maximaal 5 regels per spreker)
10. Beschrijving van de praktijkervaring met het onderwerp (maximaal 3 regels)
11. Beschrijving van de ervaring met presenteren

Fictief Voorbeeld



1. Naam: Fred Flintstone van RollingStones B.V.
2. Titel: Testen in het stenen tijdperk
3. Onderwerp: Ik ga het hebben over hoe in het jaar 2000 voor christus het testen van software werd gedaan. Ook in die tijd was softwaretesten al een gerespecteerd vak.
4. Samenvatting: In de steengroeve werden de tests uitgevoerd in (...) en daar kunnen we nu nog veel van leren
5. A. Testen in de steentijd was zeer gestructureerd
B. Testen in de ijzertijd stelde niets voor
C. Sinds er computers zijn gaat testen een stuk slechter
6. Beoogd publiek: gemiddeld
7. Wel demo van tool, namelijk de zwerfkei voor genereren random testgevallen
8. Contactgegevens: fred@stonetest.net +8812349876
9. Fred Flintstone is wereldberoemd maar heeft zich pas recent gericht op software testen.
10. Fred is de uitvinder van de zwerfkei-testtechniek en heeft deze jarenlang toegepast bij diverse organisaties.
11. Fred is gewend om voor groepen mensen te spreken, hij heeft een opleiding presentatietechniek van Derk-Jan de Groot gevolgd en heeft al op diverse conferenties gesproken.

Voorbeelden (1/2)



▪ Zo moet het niet:

To: evenementen@testnet.org

Subject: RE: HERINNERING call for papers TestNet voorjaar- en najaarevenement

Beste Heer/Mevrouw,

Ik kan een presentatie maken op een van vier ontwerpen.

1. Integratie en Testen van medische apparaten in multidisciplinaire omgeving. Gebaseerd op mijn ervaring binnen multidisciplinaire projecten binnen PMS.
2. Snel ontwerp van nieuwe testen door combinatie van bekende test technieken. Gebaseerd op mijn ervaring bij mijn vorige werkgever in radio ontwikkeling software.
3. Test Risico Analyse technieken. PRISMA en andere. Gebaseerd op mijn ervaring bij verschilde projecten.
4. Beschikbaar Test Tools. Slimme keuze. Gebaseerd op mijn ervaring bij verschilde projecten.

Als een van deze vier ontwerpen binnen uw programma van het najaarsevenement past, dan doe ik de presentatie daar graag.

Alvast bedankt en ik verneem graag uw reactie.

Met vriendelijke groet,

Voorbeelden (2/2)



▪ Zo moet het ook niet:

Naar aanleiding van het verzoek om papers, hierbij mijn voorstel voor een presentatie tijdens het najaarsevent.

Het project waar ik nu in werk als testcoördinator maakt gebruik van de Scrum ontwikkel methodiek, een variant op agile development. Testen hierin is een behoorlijke uitdaging en graag zou ik een presentatie geven over de dagelijkse praktijk, de problemen waar we tegenaan gelopen zijn en de (eventuele) oplossingen die we als testteam hebben bedacht hiervoor.

Hierbij zijn theorie en praktijk samengebond tot pragmatisme waarbij de filosofie achter testmethodieken zo goed mogelijk wordt toegepast zonder in detail een methode te gaan volgen.

Vriendelijke groet,

De punten waarop we “scoren”



- Thema
- Duidelijkheid
- Interessantheid
- Buikgevoel

Thema



- Doe wat met het thema, het is er niet voor niets
- Of laat je niet afleiden en zend jouw topklasseverhaal gewoon in

Hulpmiddelen (1/3)



- Beamer
 - Een plaatje zegt meer dan 1000 woorden
- Laptop
 - Moet je ZELF regelen
- Digital presenter
 - Moet je ook zelf regelen
- Denk aan technische belemmeringen
 - Hoe sluit je het aan (kabels / software)

Hulpmiddelen (2/3)



1. Ondersteuning (geen doel op zich)
2. Beeldend
3. Trefwoorden
4. Beperk de informatie
5. Misbaar (wat als je het hulpmiddel niet zou hebben)
6. Goed zichtbaar en leesbaar (hoe groot is de zaal?)

Hulpmiddelen (3/3)



7. Werkt het ?
 - Uitproberen
 - Wees ruimschoots op tijd
8. Goede verlichting
9. Backup-plan
 - Papier
 - USB-stick
10. Het verhaal is het doel !

Presentatietip



- Veel mensen zijn visueel ingesteld
- Voorbeeldje:
(zie volgende twee slides)

Spelregels Ronde 1 en 2

- Iedereen staat ACHTER zijn stoel
- Je houdt de kaart met de kleur van het (volgens jou) goede antwoord omhoog
- Heb je het goed dan blijf je staan waar je staat.
- Heb je het fout dan ga je naast je stoel staan
- Bij een volgende fout ga je voor je stoel staan
- Bij een derde fout ga je zitten en ben je voor deze ronde uitgeschakeld

www.testnet.org



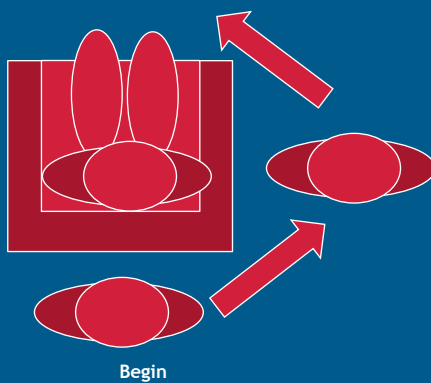
16-12-2008

TestNetter van 2008 - Quiz

17

Voor de visueel ingestelden:

Drie fout =
Einde van
deze ronde
voor jou



Twee fout

Eén fout

Begin

Bij een goed antwoord mag je helaas
NIET terug (anders wordt het wel 12:00 uur)

www.testnet.org



16-12-2008

TestNetter van 2008 - Quiz

18

Juridische kant van de zaak



- Wees je bewust van auteursrecht
- De “handout” komt op de TestNet site
 - Zolang je het op het scherm toont heb je nog niet heel veel risico op gedoe
 - Zodra je auteursrechtelijk beschermde plaatjes in de handout hebt kun jij claims verwachten
 - Dus geen Dibert / Foto’s / enz.
- (nu volgt een voorbeeldje hoe je hiermee om kunt gaan, dit voorbeeldje is in de handout dus niet te zien)

Nog meer tips



- Eerst laten reviewen voor je het inzendt
- Op tijd inzenden !! (deadline is deadline)
- Juiste emailadres gebruiken
evenement@testnet.org
- Zorg dat je bekend raakt in “het wereldje”
- Blijf jezelf, blijf authentiek !!!



Bedankt voor je aandacht!

evenement@testnet.org