



Agile Testen in de praktijk

Summerschool 13 Juli 2011







2

Agenda

- Introductie
- Agile – de context van agile testen
- Testen2.0 – de tester in een agile project
 - Waarden en principes
 - DoD, PRA en MTP
- Testen3.0 – testen in een agile project
- Samenvatting







3

Doelstellingen

- Aan het einde van deze sessie hebben jullie:
 - Ervaren hoe het agile principe van zelfsturing werkt
 - Inzicht in de basisprincipes van agile en de methode Scrum
 - Inzicht wat de rol van tester is in een agile project en op welke manier je je rol optimaal invult in het team
 - Inzicht in hoe je het testen in een agile project effectief inricht
- Buiten de scope valt:
 - De hands-on werking van agile testing tools zoals Fitnesse en Selenium
 - Inzicht in de volledige methode Scrum, zoals Planning Game, Retrospective etc.







4

INTRODUCTIE

- Ordina ICT
- Partner Agile Testen
- Mensen, teams en organisaties beter laten samenwerken

Over jullie:

- Agile ervaring
- Kennis

 anko.tijman@ordina.nl
 www.ordina.nl/blogs en www.ordina.nl/agiletesten
 @agiletesternl en @AgileOrdina

pápez 11 <http://paper.li/AgileOrdina>








5

Fragment

- A Bugs Life...
- http://www.youtube.com/watch?v=jrW_TTxP1ow&feature=related









Agile

De context van agile testen




Waarom Agile? Wat is belangrijk?

7

- Mensen en interactie
- Processen en tools
- Werkende software
- Allesomvattende documentatie
- Samenwerking met de klant
- Contractonderhandelingen
- Inspelen op verandering
- Volgen van een plan



ORDINA

Testen 2.0 CONNECTIVATE

Introductie in Agile Agile Manifesto

8

Manifest voor Agile Software Ontwikkeling

Wij laten zien dat er betere manieren zijn om software te ontwikkelen door in de praktijk aan te tonen dat dit werkt en door anderen ermee te helpen. Daarom verkiezen we

Mensen en hun onderlinge interactie boven processen en tools
Werkende software boven allesomvattende documentatie
Samenwerking met de klant boven contractonderhandelingen
Inspelen op verandering boven het volgen van een plan

Wat betekent dit voor het project?

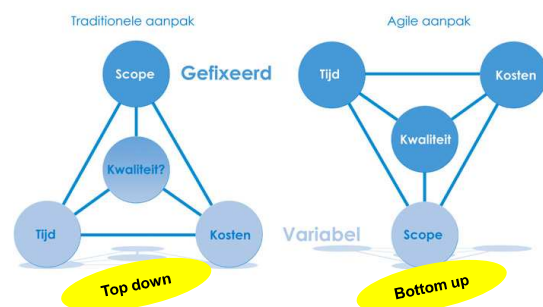
Wat betekent dit voor het testen?

ORDINA

Testen 2.0 CONNECTIVATE

Agile aanpak

9

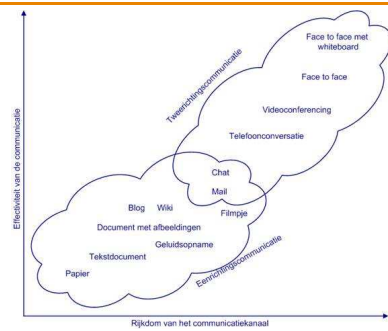


ORDINA

Testen 2.0 CONNECTIVATE

SAMENWERKEN IS COMMUNICEREN

10



Model door Collaris & Dekker naar A. Cockburn

ORDINA

Testen 2.0 CONNECTIVATE

SAMENWERKEN IN EEN AGILE TEAM

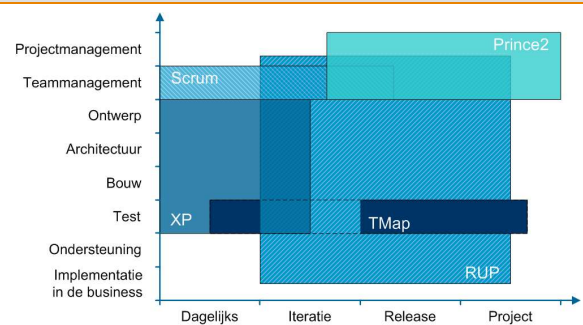
11



ORDINA

TE

Scrum is een framework voor zelforganisatie van Agile teams



ORDINA

Testen 2.0 CONNECTIVATE

Agile Oefening management

13



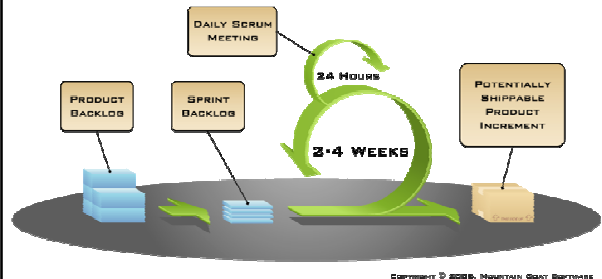
- Bouw een doolhof
- Formeer groepjes van 2
- Beslis wie de manager en wie de productiemedewerker is
- De productiemedewerker mag alleen iets doen n.a.v. een concrete opdracht van de manager:
 - Stap vooruit
 - Stap achteruit,
 - Draai naar links,
 - Draai naar rechts
- Produceer in 1,5 minuten 100 stappen
- Kwaliteit: Stappen moeten over de hele werkruimte verdeeld zijn.

ORDINA

Testen
2.0
CONNECTATE

Introductie in Agile Scrum

14



ORDINA

Testen
2.0
CONNECTATE

Scrum 3 + 3 + 4 = Scrum

15

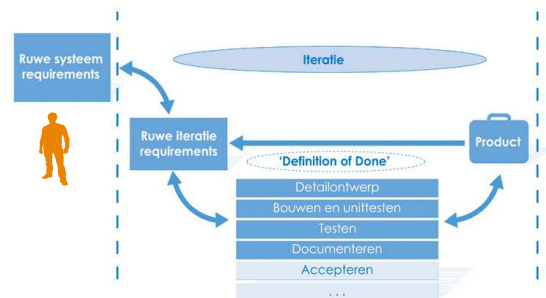
- **Drie rollen:**
Product Owner, Scrum Master en Zelforganiserend team.
- **Drie werkproducten:**
Product Backlog, Sprint Backlog en Burndown Chart.
- **Vier bijeenkomsten:**
Sprint Planning Meeting, Daily Scrum, Demo, en Retrospective.

ORDINA

Testen
2.0
CONNECTATE

SAMENWERKEN IN EEN AGILE TEAM

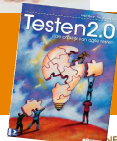
16



ORDINA

Testen
2.0
CONNECTATE

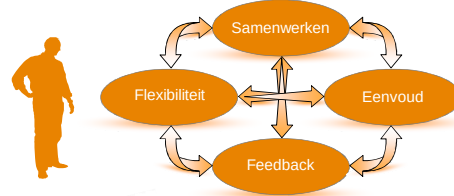
Testen2.0 De tester in een agile project



ORDINA

CONNECTATE

De focus van de agile tester



ORDINA

Testen
2.0
CONNECTATE

Agile testen principes

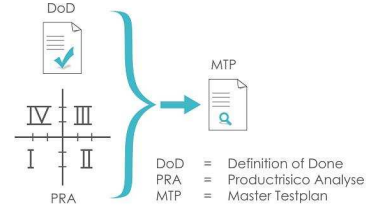
- Testen is een teamsport, kwaliteit is een teamverantwoordelijkheid
- Testen faciliteert het verbeteren van het ontwikkelproces
- Laat de fasering los
- Test vroeg, test vaak
- Registreer niet altijd alle bugs
- Focus op het resultaat, niet op het proces
- Testen is altijd risico gebaseerd
- Testscripts maken doe je samen
- Eenvoud is een voorwaarde voor effectieve communicatie



ORDINA

Testen 2.0 CONNECTIVATE

Tester in een agile proces

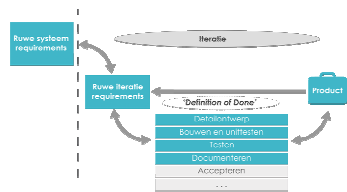


ORDINA

Testen 2.0 CONNECTIVATE

De Definition of Done (DoD)

- Beschrijft de exit criteria van de iteratie
- Geldt voor alle disciplines
- Is van het team
- Bepaalt mede de *velocity* van het team
- Staat op één vel aan de muur



ORDINA

Testen 2.0 CONNECTIVATE

De Definition of Done (DoD)

- Aanpassingen aan de Definition of Done gebaseerd op:
 - Feedback en nieuwe inzichten van de klant
 - Team retrospective

Hoe ziet een DoD voor een Testnet thema avond er uit?

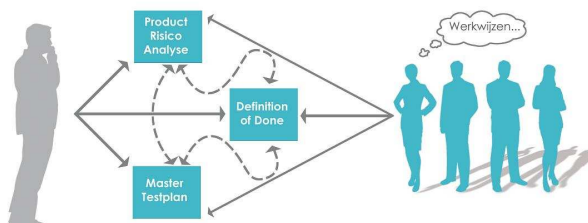
Aandachtsgebied	Criterium
Code	• Coverage: 90% of meer • Alle unittests slagen • Leesbare code • Integratietests: JUnit of Fitnesse
Test	• Alle acceptatietests slagen • Getest op IE6 en Firefox 3.5 • Geen openstaande bugs (Blocker of Critical)
Acceptatie	• Na de demo wordt een acceptatietest uitgevoerd door de gebruikers op de test-pc • Na iedere sprint wordt er gereleased naar http://str.zoo.ordina.nl/checklist/
Documentatie	• Release notes • Installatie handleiding / deployscript • Technische / beheer handleiding



ORDINA

Testen 2.0 CONNECTIVATE

Tester in een agile proces

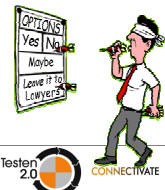


ORDINA

Testen 2.0 CONNECTIVATE

5 methoden voor een PRA

1. MoSCoW alleen
 - Bepaal als tester bij de start van de iteratie wat de risico's zijn
 - Informeel maar snel
2. MoSCoW als team
 - Bepaal als agile team bij de start van de iteratie wat de risico's zijn
 - Informeel, relatief snel en gedragen
3. Eendimensionale pra volgens Smartest
 - Alleen systeemdelen
 - Beleidsmatig, als team
4. Tweedimensionale pra volgens Smartest
 - Systeemdelen en kwaliteitsattributen
 - Beleidsmatig, breed en als team gedragen
5. BDTM volgens TMapNext
 - Relatief zwaar (voor een agile project)



ORDINA

Testen 2.0 CONNECTIVATE

Must-have onderdelen van een agile MTP

25

- Inleiding
- Stakeholders (acceptanten)
- Randvoorwaarden en uitgangspunten
- Testinfrastructuur
- Definition of Done
- Teststrategie
- Testsoorten
- Bevindingenproces
- KISS!
- Schrijf op wat waarde toevoegt. Punt.



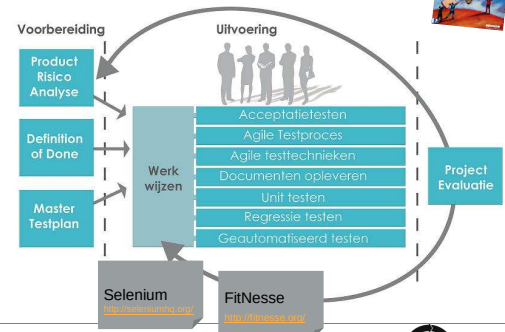
ORDINA

Testen 2.0 CONNECTIVATE

Testsoorten in een agile proces



26



ORDINA

Testen 2.0 CONNECTIVATE



Testen3.0

Testen in een agile project

ORDINA

Testen 2.0 CONNECTIVATE

Testen3.0

28

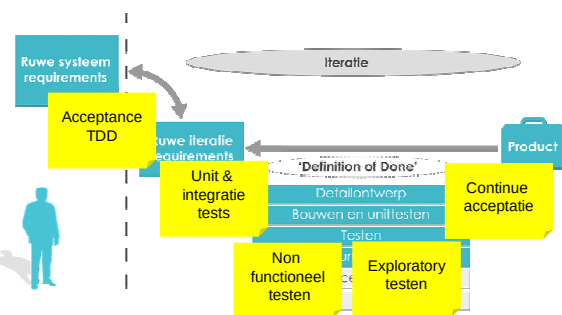


ORDINA

Testen 2.0 CONNECTIVATE

ALLES IN EEN KEER GOED

29



ORDINA

Testen 2.0 CONNECTIVATE

ACCEPTANCE TEST DRIVEN DEVELOPMENT

30

Requirements met test gevallen

- Beeldvorming
- User story / requirement
- Schrijf testgevallentest
- GWT-format:
 - GIVEN <a situation>
 - WHEN <something happens>
 - THEN <I get a result>
 - ELSE <error message>



ORDINA

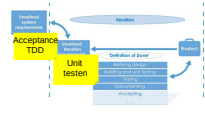
Testen 2.0 CONNECTIVATE

UNIT EN INTEGRATIE TESTEN

31

Ontwikkelaars en testers werken samen!

- Bespreek het requirement
- De ontwikkelaar schrijft enkele unit tests
- De tester reviewt deze
- De code zal de tests passeren ☺



ORDINA

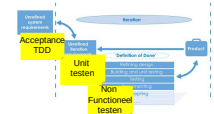
Testen 2.0 CONNECTIVATE

NON FUNCTIONEEL TESTEN

32

Feedback op het hele systeem

- Potentieel productierijp systeem
- Architectuur
- Kwaliteits attributen
- Alternatief: 'eenvoudige' test technieken die de risico's beheersen
 - Security
 - Usability
 - Etc.



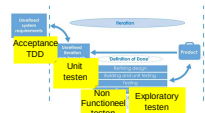
ORDINA

Testen 2.0 CONNECTIVATE

EXPLORATORY TESTEN

33

- Korte feedback loop
- Vind onverwachte (!) bugs
- Deel je kennis
- Verzamel kennis!



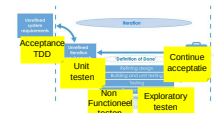
ORDINA

Testen 2.0 CONNECTIVATE

CONTINUE ACCEPTATIE

34

- Feedback en bevestiging
- Geautomatiseerd én handmatig
- Gedeeld eigenaarschap
- 'Emotionele acceptatie'



Acceptatietest



In de eerste iteraties is de acceptatietest nog informeel en ligt de focus op feedback verkrijgen. Naarmate het project vordert krijgt de acceptatietest een formeler karakter.

ORDINA

Testen 2.0 CONNECTIVATE

Samenvatting

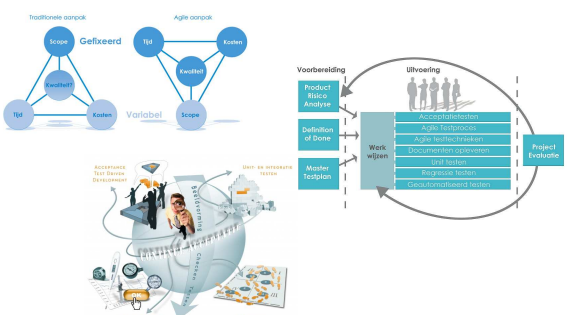
Agile, Testen2.0 en Testen3.0

ORDINA

Testen 2.0 CONNECTIVATE

Samenvatting

36



ORDINA

Testen 2.0 CONNECTIVATE

Meer weten over Agile en Testen?

37



www.ordina.nl/blogs



www.ordina.nl/agiletesten



@agiletesternl en @AgileOrdina

paper.11

<http://paper.li/AgileOrdina>



ORDINA



CONNECTIVATE

CONNECTIVATE

www.ordina.nl