



Continuous f# #k-ups

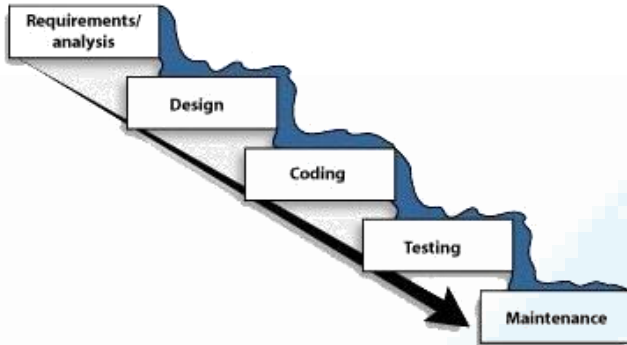
Disclaimer: alle overeenkomsten met bestaande personen, feiten, bedrijven en gebeurtenissen berusten op toeval.



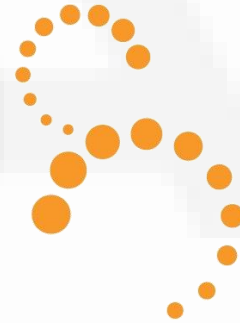
**Continuous
New
Best Practices**

- **Wij weten wat U nodig heeft**
 - om ONS en u succesvol te maken
- Onze ervaring is dat klanten MAF steeds meer nodig hebben
 - We bestaan bijna 40 jaar
 - Vestigingen "All over the globe"
- MAF met u: een echte **WIN** win
- MAF is Sterk in:
 - Implementeren van **Best Practices**

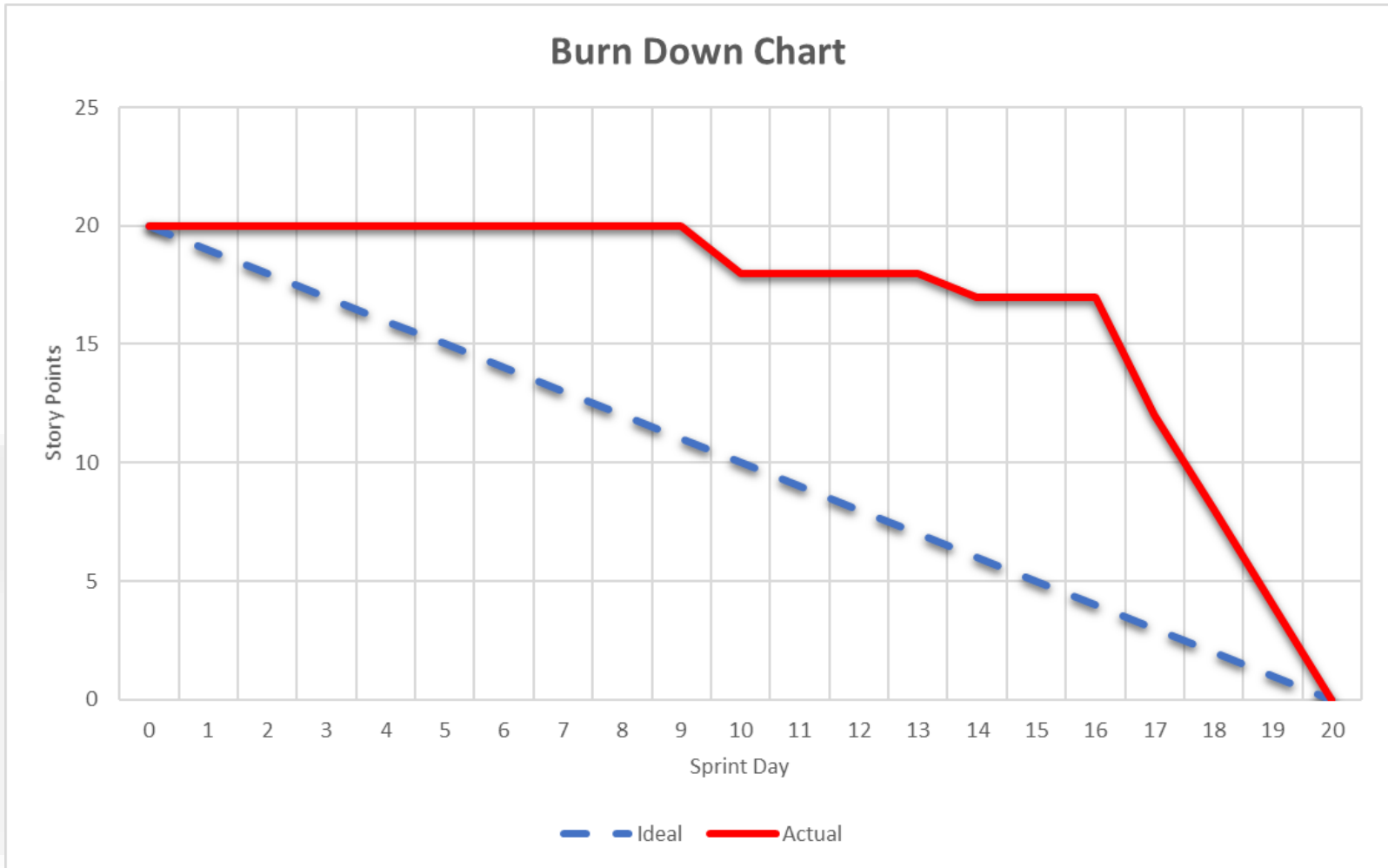


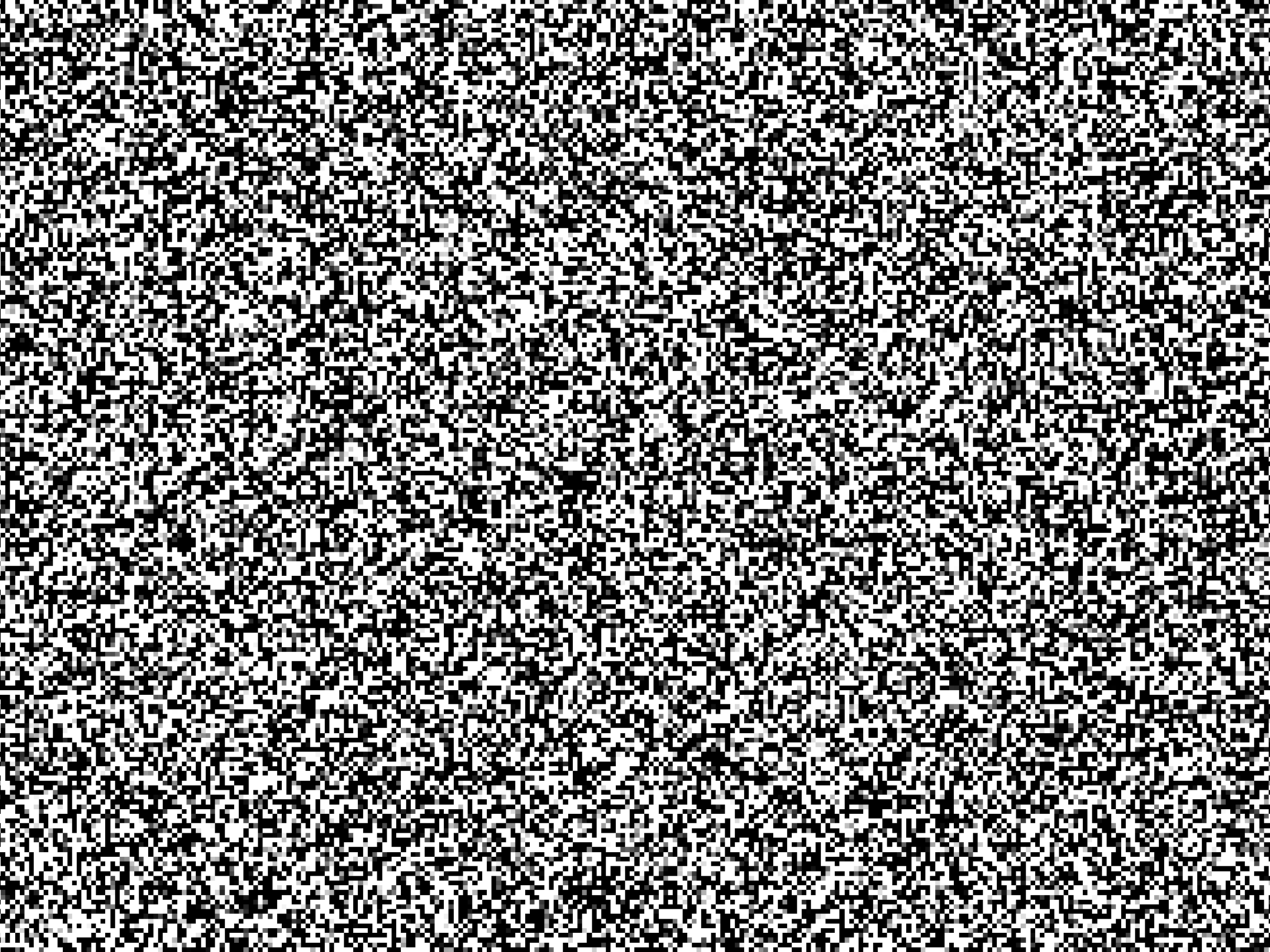


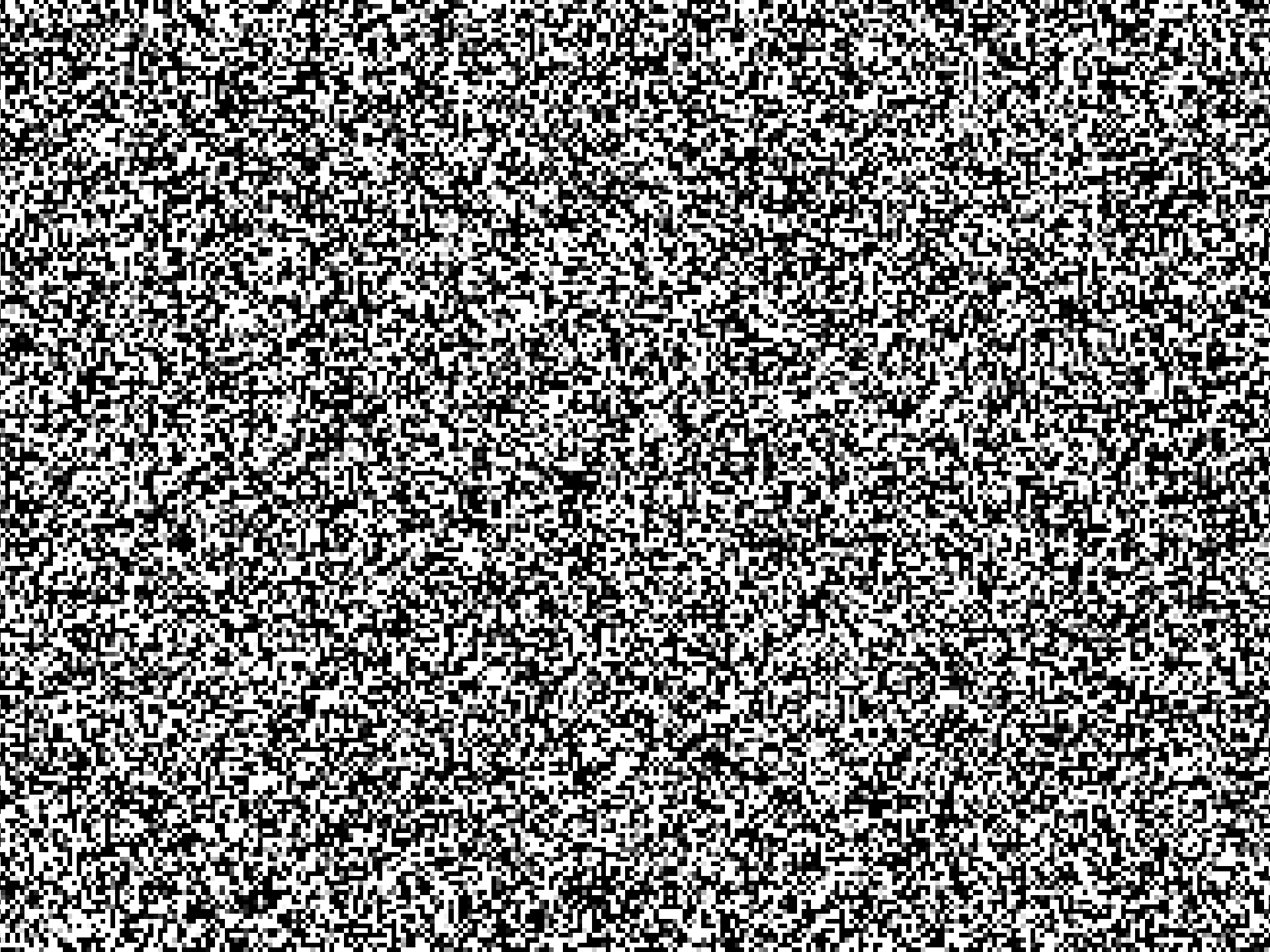
PRINCE2



Scrum







Als de user-story niet goed is..



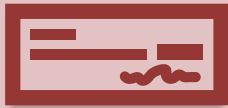
Wat is een goede User Story?

Wat is het NIET:

- Geen requirement
- Geen volledige productbeschrijving
- Geen functioneel ontwerp
- Geen Technisch Ontwerp

Maar wat is het dan WEL?

Wat is een goede User Story?



Card

Written on a card or in the tool and may annotate with notes

As a spouse, I want a clean garage so that I can park my car and not trip on my way to the door.



Conversation

The details are in a conversation with the Product Owner

What about the bikes?

Oh yeah, hang the bikes



Confirmation

Acceptance criteria confirm the Story correctness

- ✓ Tools have been put away
- ✓ Items on the floor have been returned to the proper shelf
- ✓ Bikes have been hung

User Story: een deur



Als bewoner wil ik een deur zodat ik naar binnen en buiten kan en mijn huis kan afsluiten

Welk materiaal?

Oh, eiken is wel mooi

Raam in je deur?

Nee, een kijk-gaatje

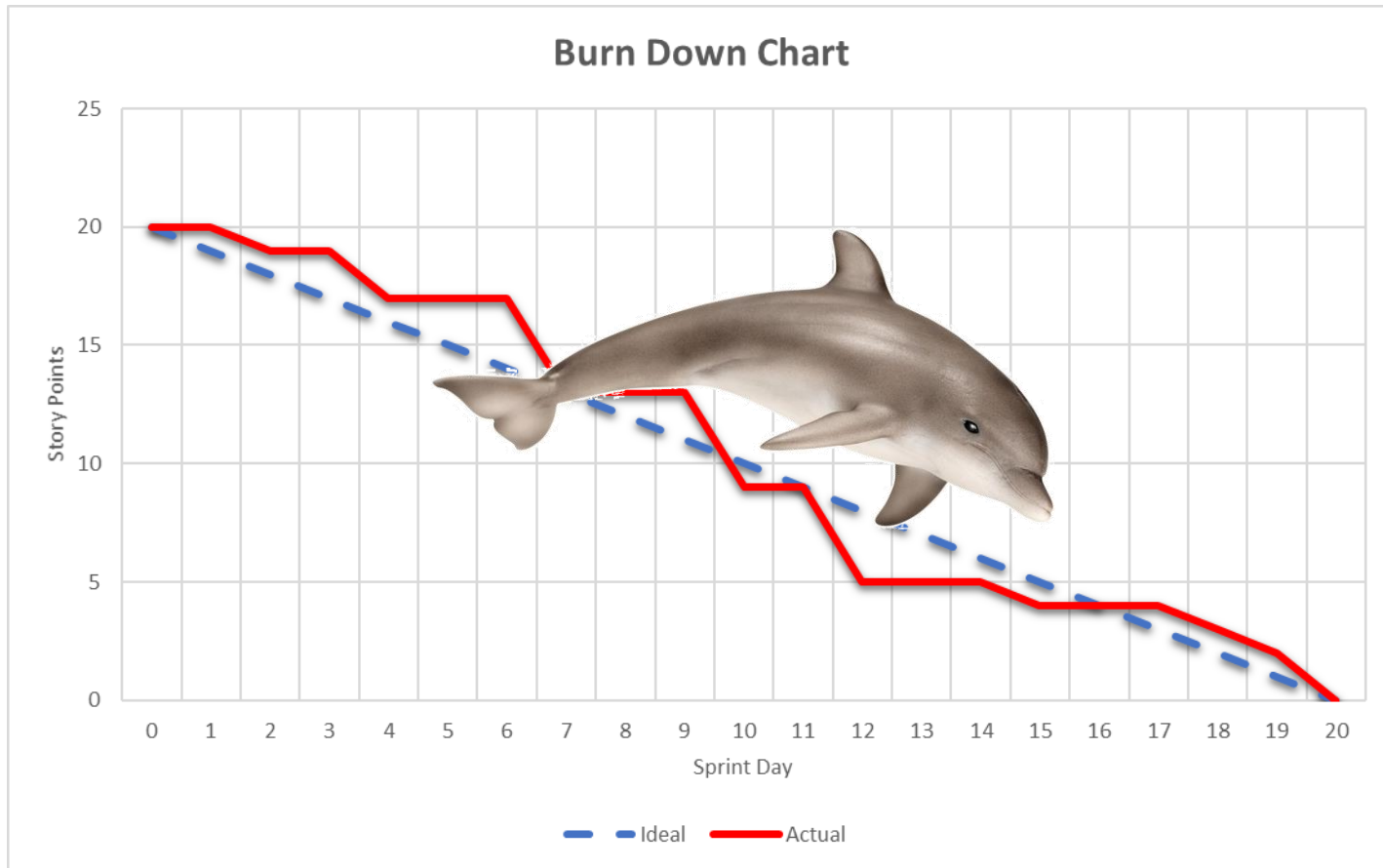
Wat voor een slot?

Lips-slot en 2 grendels

Acceptatie criteria:

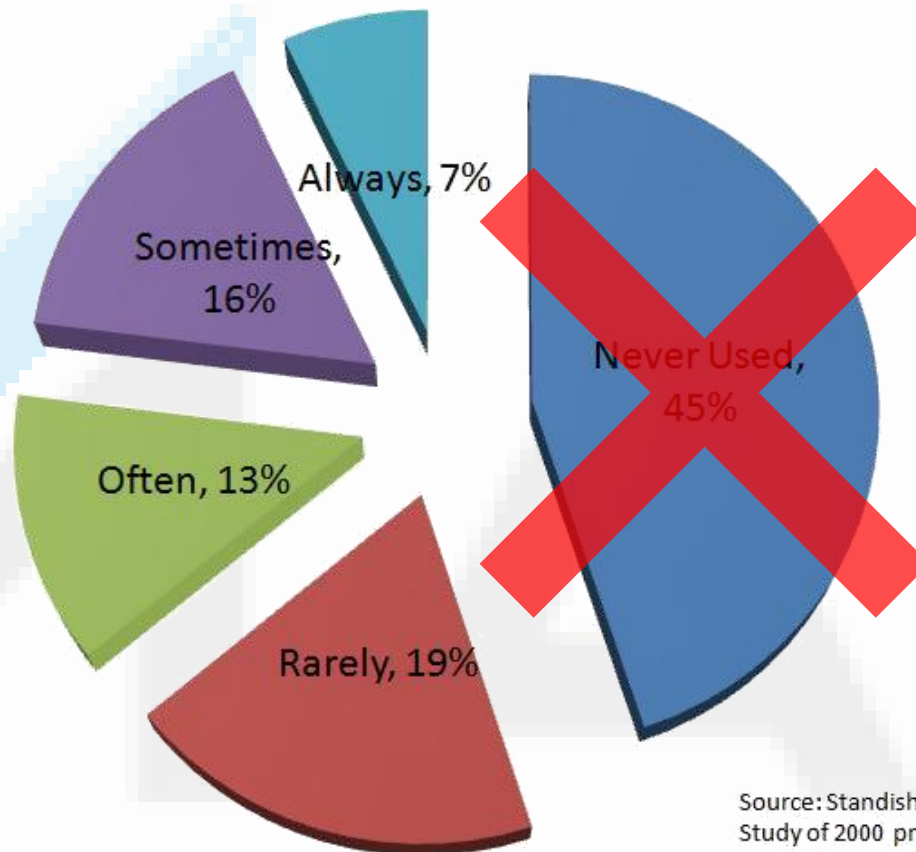
- ✓ Een eiken deur
- ✓ Met een kijk-gaatje
- ✓ 2 grendels
- ✓ En een lips-slot

Burn down chart

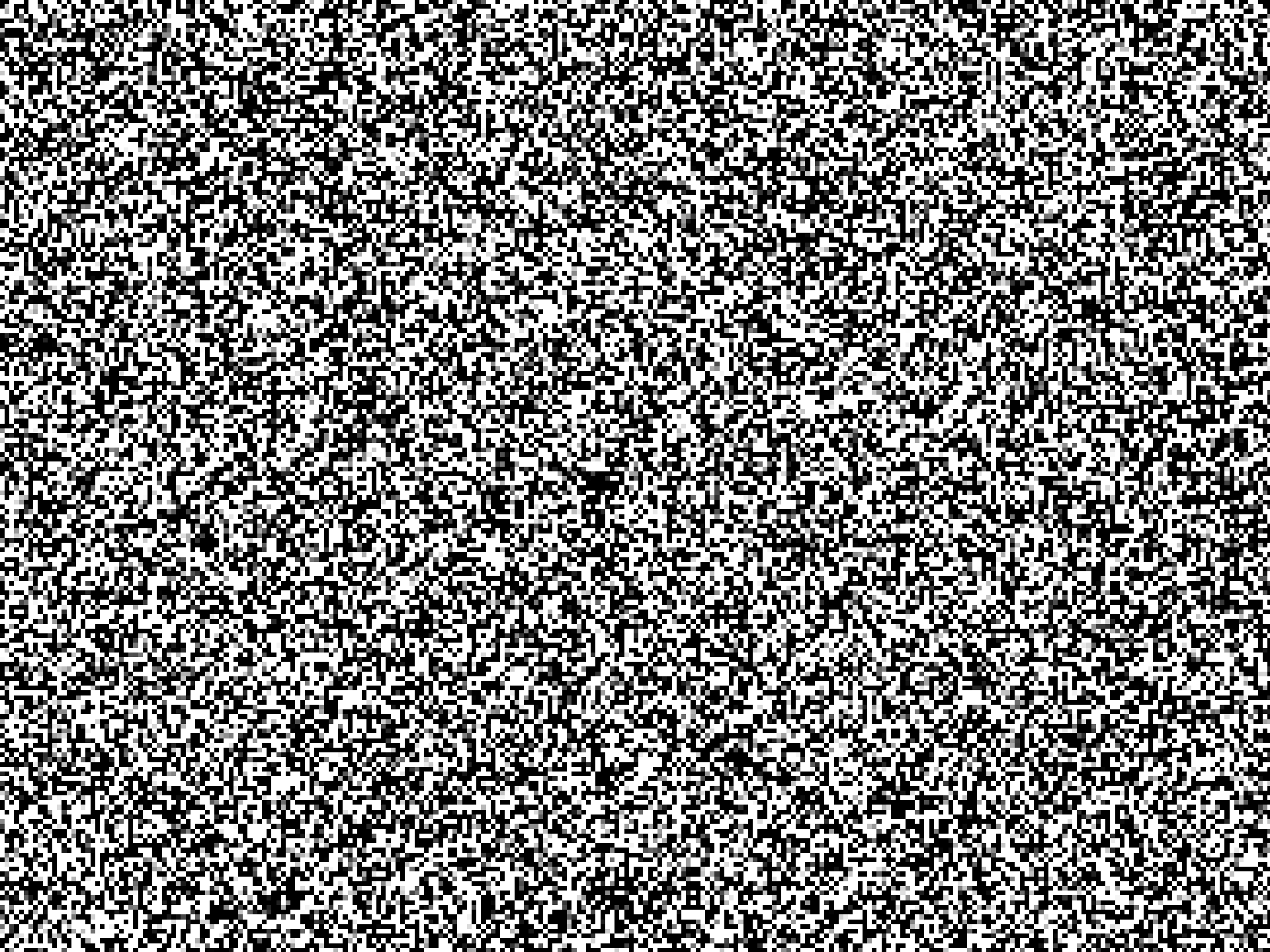


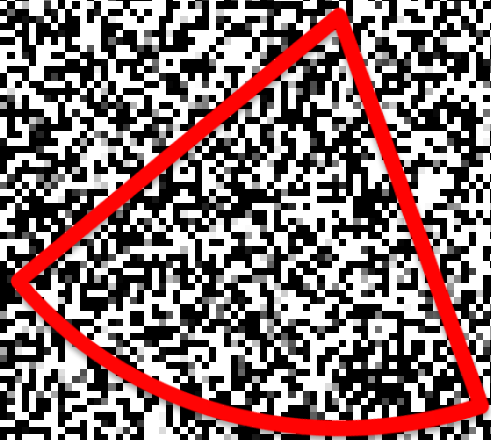


Usage of Features and Functions in Typical System



Source: Standish Group
Study of 2000 projects at 1000
companies











Minimum Viable Product

HOW **NOT TO BUILD** A MINIMUM VIABLE PRODUCT



1



2



3



4

HOW **TO BUILD** A MINIMUM VIABLE PRODUCT



1



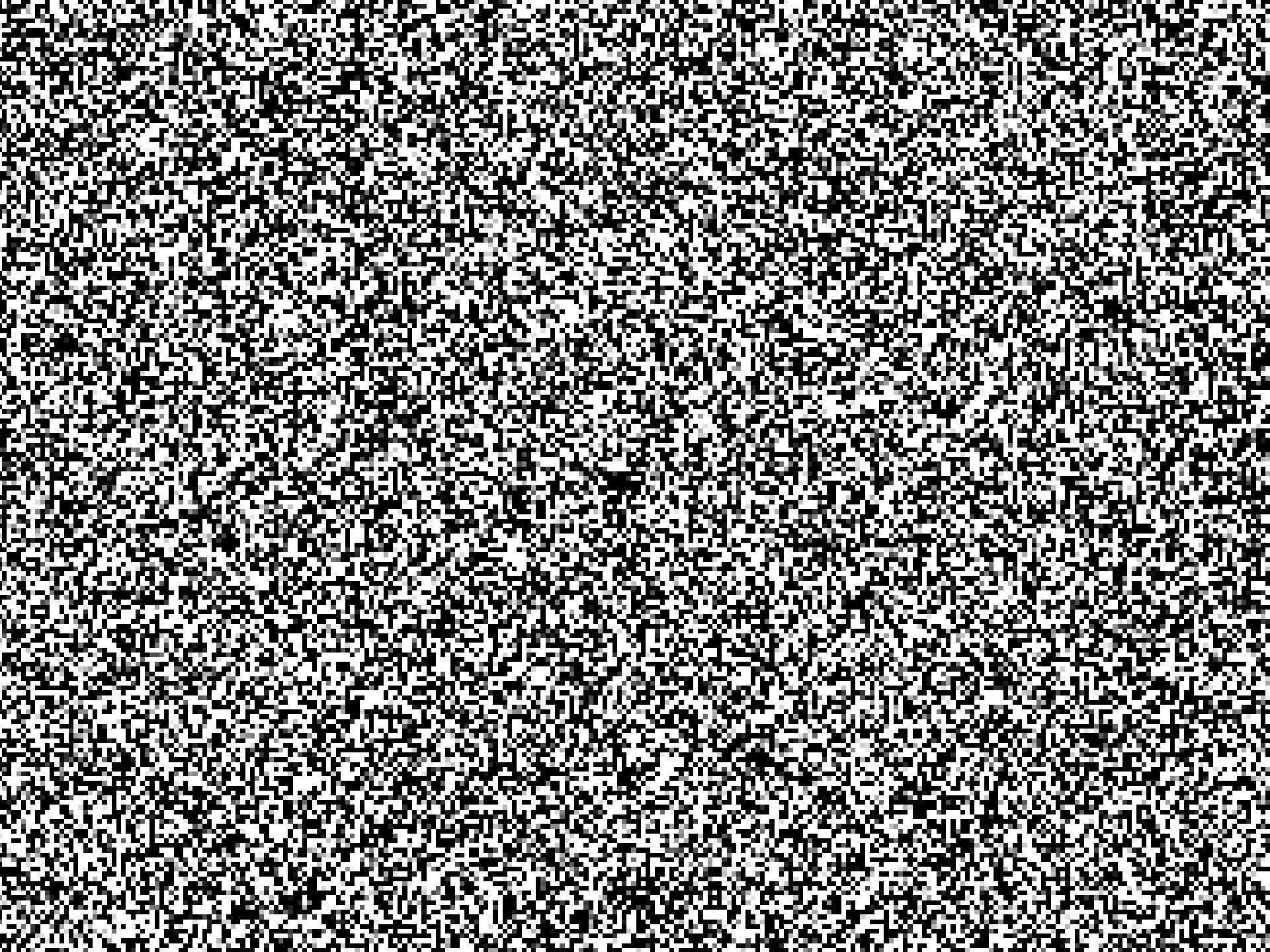
2

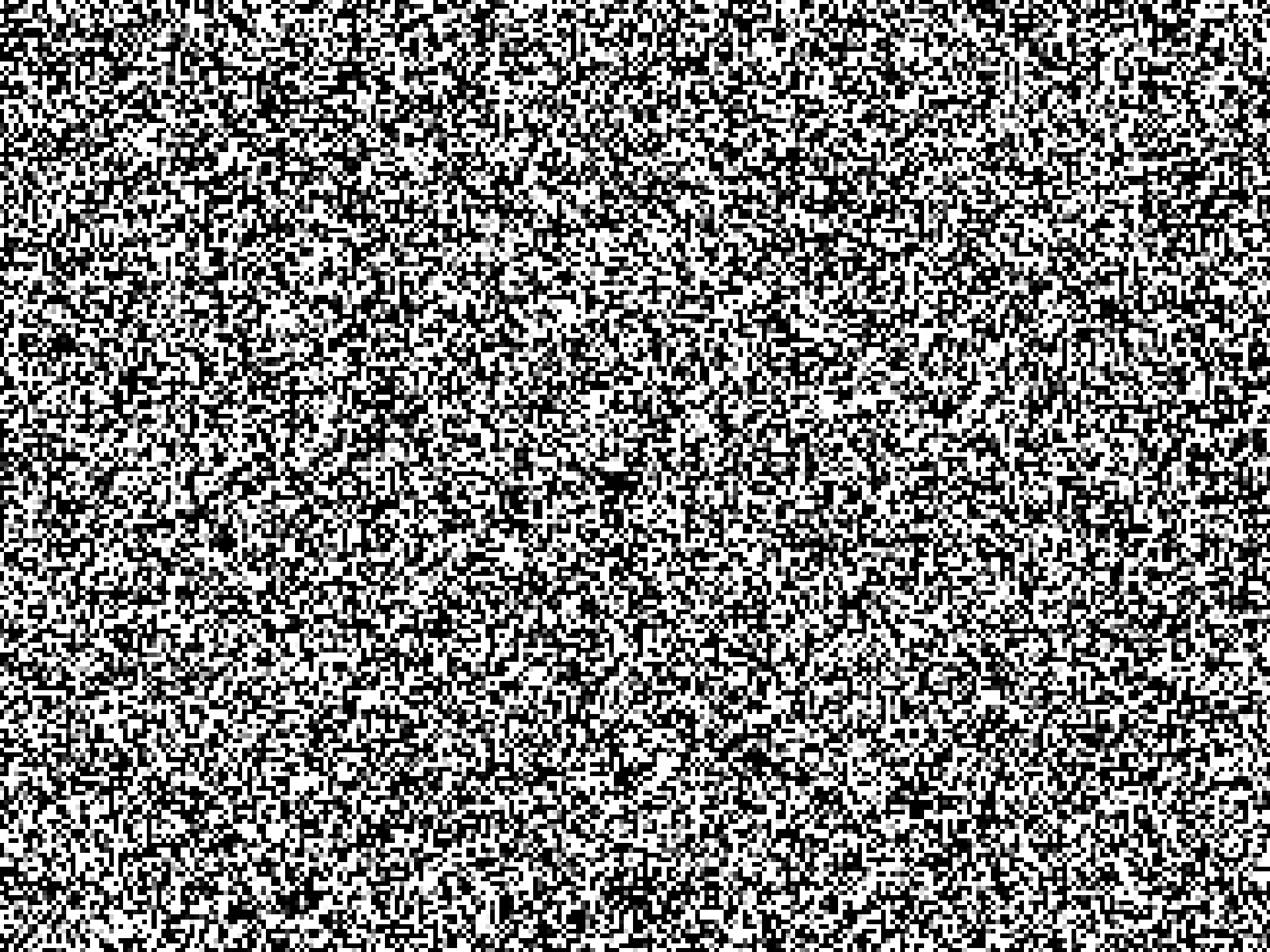


3



4





Minimal Viable Product



Wie waren wij?



- Joep Lobee
- j.lobee@ventus.nl



- Hans de Rooij
- h.de.rooij@ventus.nl