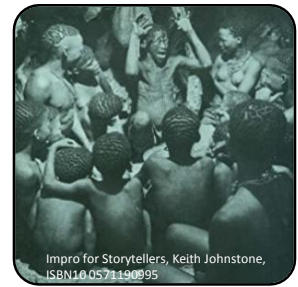




# Storytelling voor Testers

- René Tuinhout
- Marinus Stam

<https://www.linkedin.com/in/renetuinhout/>



## Programma



# Programma



# Kennismaken



- Test analyst / test engineer → test coördinator → testmanager / - adviseur / test lead → ICT manager **B3VA**



Stichting Primo Impro



Vakantiekampen



RDW

## Kennismaken



- Cobol programmeur/Functioneel ontwerper -> Technisch applicatie beheerder /Developer -> Testanalist/Testoördinator -> Scrummaster/DevOps team lid



RDW



## Wie zijn jullie?

Wie zijn jullie? Wie zijn jullie? Wie zijn jullie?



## Programma



7

## Wat gaan we doen?

*Deze workshop begint we met een **korte** introductie story-telling, waarin praktische voorbeelden, do's en don'ts gegeven worden.*

*Daarna gaan we direct aan de slag!*

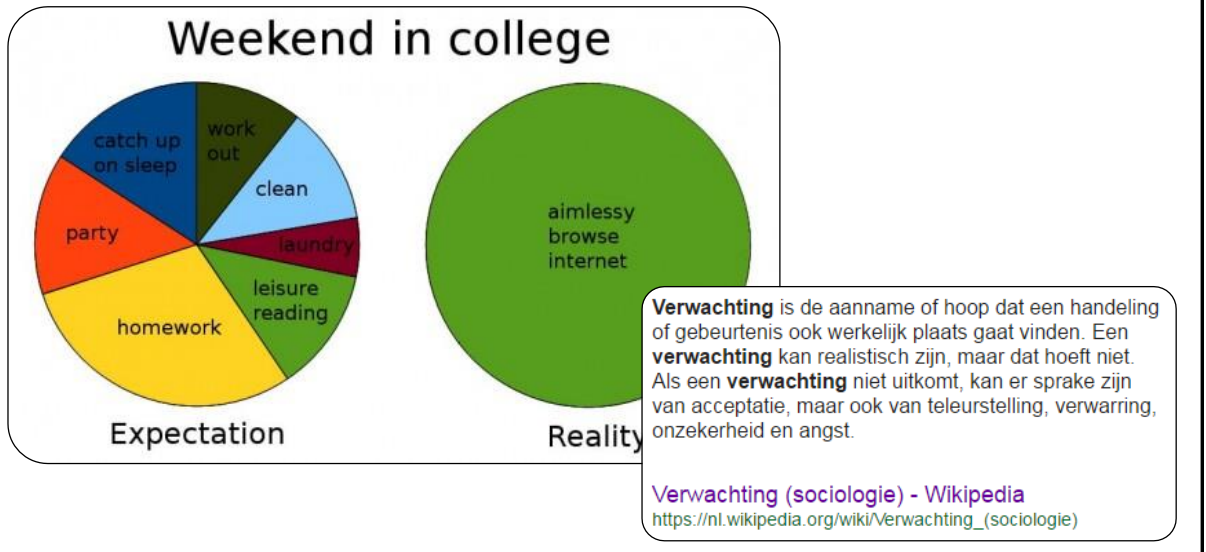
*Vragen als:*

*Hoe bouw je een verhaal op?,*

*Hoe boei je een publiek?, en*

*Hoe maak je een verhaal boeiend voor een publiek?  
passeren de revue.*

## Wat gaan we doen?



## Wat gaan we doen?

- Verhaal opbouw
- Verhaal vertellen
- Gebruik van de fantasie van de toehoorder
- Andere trucjes (er tussendoor)





## Wat gaan we niet doen?

- Volgorde verhaal
- Stemgebruik
- Gebruik van emotie
- Brengen van je verhaal (voor een publiek staan)



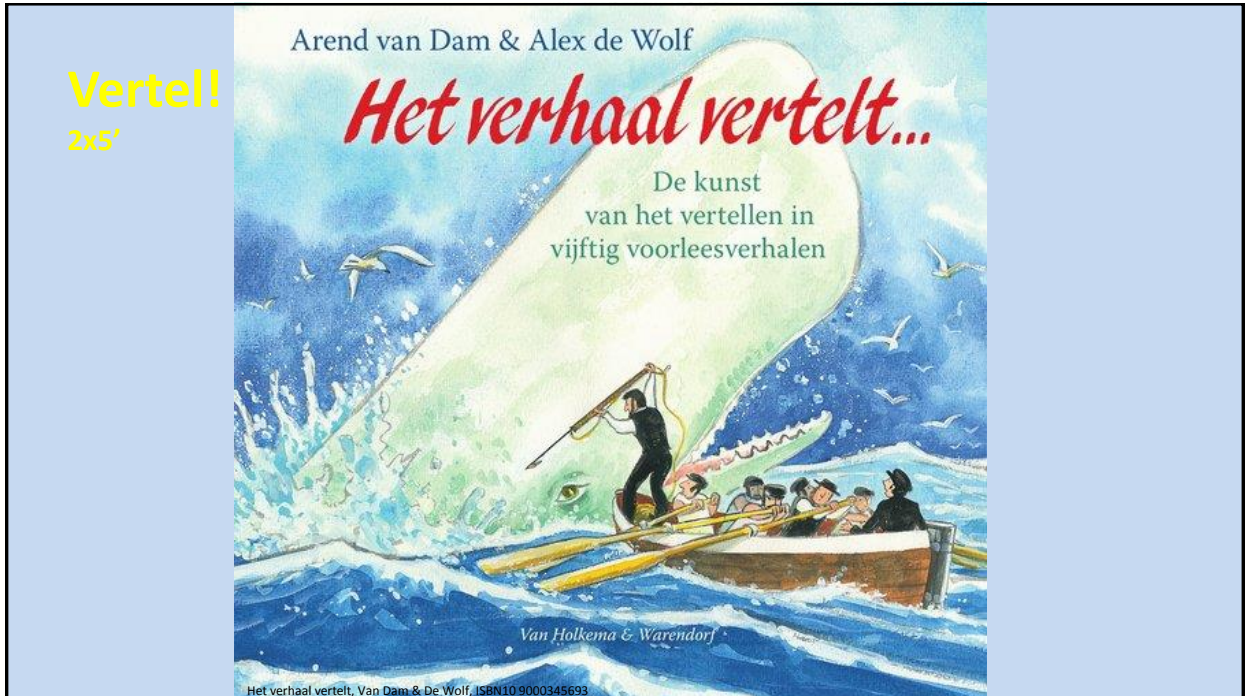


## Ingrediënten

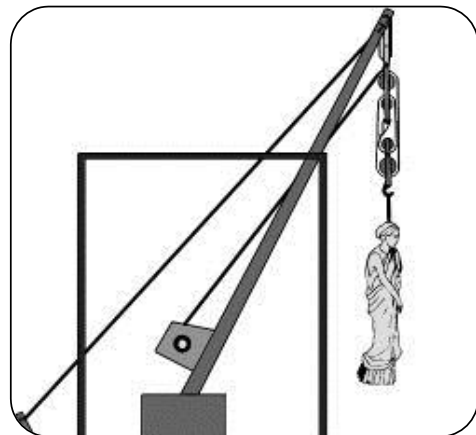
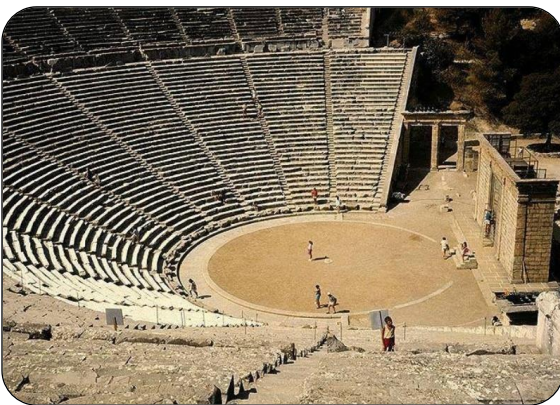
- Omgeving
  - Hoofd-“persoon”
  - Probleem (of uitdaging...)
  - Oplossing
  - Afronding
- 
- Gebruik wat je introduceerde!
  - Vermijdt “ja maar”, gebruik “ja en”







## Deus ex machina





## Problemen



## Doel





## Ingrediënten

- Bedenk je doel
- Omgeving
- Hoofd-”persoon”
- Probleem (of uitdaging...)
- Oplossing
- Afronding
  
- Gebruik wat je introduceerde!
- Vermijdt “ja maar”, gebruik “ja en”



## Pauzes



## Pauze





## Opdracht

- Bedenk je doel
- Omgeving
- Hoofd-"persoon"
- Probleem (of uitdaging...)
- Oplossing
- Afronding
  
- Gebruik wat je introduceerde!
- Gebruik de fantasie van de toehoorders
- Vermijdt "ja maar", gebruik "ja en"





## Iedereen

- Niet nadenken: Praten!
  - Je hoeft niet alles op te lossen, dat doen we samen
  - “Ja, en”!
- 10” p.p.

## Wrap up

- Bedenk je doel
- Omgeving
- Hoofd-”persoon”
- Probleem (of uitdaging...)
- Oplossing
- Afronding
- Gebruik wat je introduceerde
- Gebruik de fantasie van de toehoorders
- Gebruik pauzes
- Vermijdt “ja maar”, gebruik “ja en”



## Vragen / Nabranders?

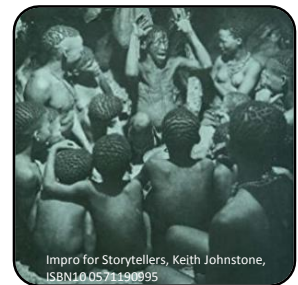


## Storytelling voor Testers

- René Tuinhout
- Marinus Stam

*Bedankt voor je aandacht en deelname!*

<https://www.linkedin.com/in/renetuinhout/>  
<https://nl.linkedin.com/in/marinus-stam-3504a652>



Impro for Storytellers, Keith Johnstone,  
ISBN 1 0 05 7 1 19 0 9 9 5