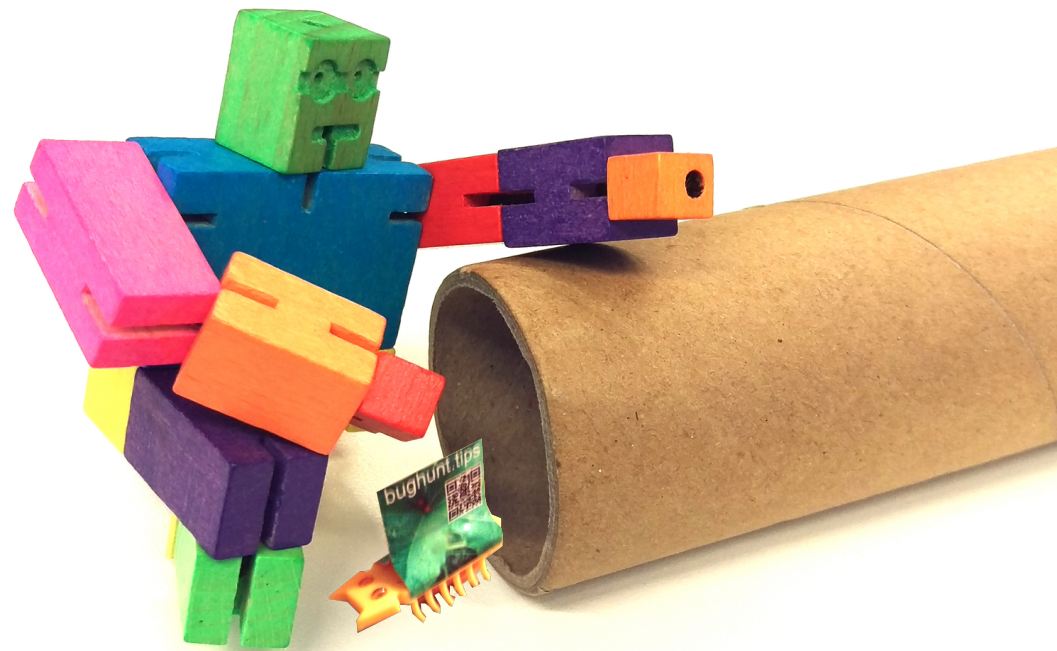


Doe de bughunt!

Een vorm van Exploratory testing



Klaas-Durk Toonen
kdtoonen@bluemorpho-st.com

Rob van Steenbergen
rob@chickenwings.nl

Hallo!

- Rob van Steenberg
- Tester sinds 1996
- Diverse rollen

- Sinds 2008

Chickenwings Test Consultancy

www.chickenwings.nl

rob@chickenwings.nl



ThiemeMeulenhoff



EMI



ING 

nobel=



Belastingdienst



Nederlandse
Zorgautoriteit



Rabobank

INTERNETAPPLICATIES • DOTA • IEMG
synics

Hallo!

- Klaas Durk Toonen
- Tester sinds 1999
- Diverse rollen

- Sinds 2007

blueMorpho Software Testing

www.bluemorpho.nl

kdtoonen@bluemorpho.nl



ThiemeMeulenhoff



Wolters Kluwer



Noordhoff Uitgevers



Fundeon

Beter leren, beter bouwen

gelre ziekenhuizen



isala



crossing
channels



Deloitte & Touche



Ministerie van Economische Zaken,
Landbouw en Innovatie

UNIVÉ
VERZEKERINGEN



Nationale-Nederlanden

VALEANT
Pharmaceuticals International

Planning

- 9:30 – 11:00 Presentatie & voorbereiding
- 11:00 – 11:30 Pauze
- 11:30 – 12:45 Bughunt
- 12:45 – 13:00 Prijsuitreiking!



Exploratory testing

Simultaan

- Leren
- Testontwerp
- Testuitvoer

100% Exploratory testing

- Onderzoekend en experimenteel
- Observatie
- Focus / defocus
- Heuristics
- Overzicht houden en rapporteren
- Goede aantekeningen maken
- Risico gedreven op elk moment
-

Freestyle

Mission

Time boxed

Bughunt

Personas

Rapportage

Debriefing

Gebruikers

Session based

Testing tours

General functionality and
stability test procedure

Thema
gedreven

Procedure

The many flavors of ET – Gitte Ottosen -

<http://www.slideshare.net/godtesen/exploratory-test>

'Smaken' in ET



- Personas
 - Vanuit gebruikersperspectief
 - Marketing
 - User experience design (UX)
 - Usability

User tour: Imagine five users for the product and the information they would want from the product or the major features they would be interested in.

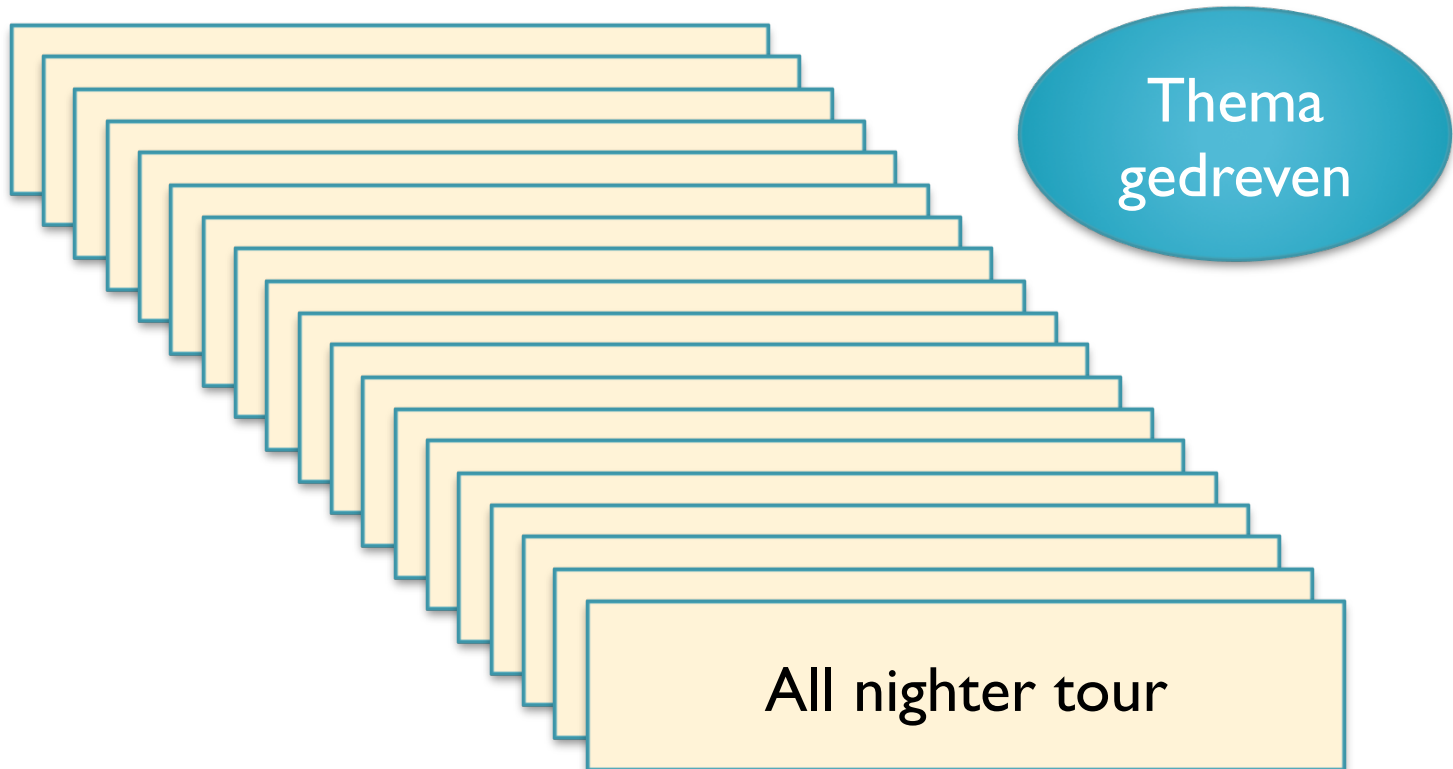
Scenario tour: Imagine five realistic scenarios for how the users identified in the user tour would use this product.

'Smaken' in ET

- General functionality and stability test procedure
 - Doel product
 - Identificeer functies
 - Zoek naar instabiele onderdelen
 - Test elke functie
 - Consistentie check



Testing tours



Blog van Michael Bolton over testing tours:

<http://www.developsense.com/blog/2009/04/of-testing-tours-and-dashboards/>

Een bughunt?

- Een bughunt is een korte jacht op bugs!
- Pair testing of in een team
 - Freestyle
 - Charters
 - Timebox

eDition: bespreking met developers



Basis voor test =
risico lijst

Developer test
eigen werk via
risklist

Developer – Pair testing (time boxed)

Tester
- Regressie
- ET voor nieuwe testen
- Pair testing als nodig

Bughunts!

PO:
Accepteert en test, liefst met
business
Zo snel mogelijk op Done

Voordelen bughunt

- Bugs vinden waar je niet eerder aan gedacht had.
 - Meerdere perspectieven
 - Verschillende disciplines
- Training
- Begrip over applicatie
- Mensen ontmoeten elkaar
- En het is ook leuk om te doen: Wedstrijd!

Vorbereitung

- Receptiebellen
- Uitnodigingen versturen
- De teams samenstellen
- Charters maken
- Teamnummer bordjes
- Vorbereitung
 - coach
 - Scheidsrechter
 - bug invoerder



Briefing

- Proces uitleggen
- Wat gaan we testen?
- Hoe voer je een bug in?
- Teams indelen
- De bordjes, devices en diverse formulieren klaargelegd
- Zo kort mogelijk

De bughunt



Reacties

- Interessant
- Leuk om eens echt de software te bedienen i.p.v. alleen de demo's, vanuit gebruikers perspectief
- Leerzaam
- Het teamgevoel en de bughunt werd als positief beschouwd en gaf mensen meer inzicht in de software.
- De charterlijst was niet gebruikt om als testideeën lijst te gebruiken tijdens de testen.
- Positieve energie

Tips voor een bughunt



- Rollen
 - Scheidsrechter: bugs beoordelen
 - Coach: overige vragen en motivatie
 - Bug invoerder: reproduceren en invoeren
- Receptiebellens
 - Scheidsrechter rent
 - Motivatie onderling teams
- De teams samenstellen
 - Mix van verschillende disciplines



Tips voor een bughunt



- Agenda en presentatie
 - briefing
 - testen
 - debriefing (prijsuitreiking)
- Sturing met charters
 - testdoelen
- Teamnummer bordjes

Tips voor een bughunt



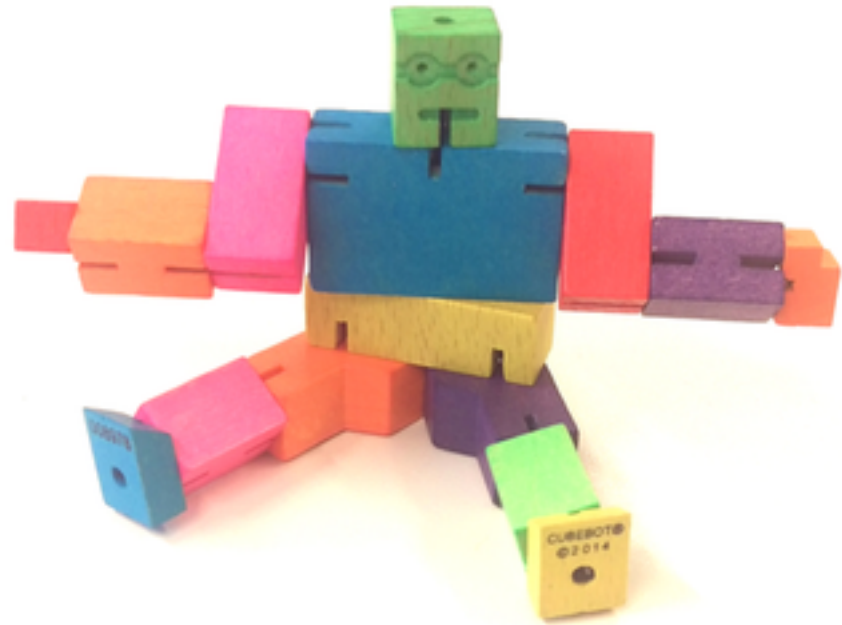
- **Simpel houden**
 - Punten
 - Online bug formulier
 - Bugwall (features / impact)
- **Ondersteunde apparaten**
- **Tijd**
 - Uur / 1,5 uur / ?
 - De hele dag?

Belangrijk punt!



- Een bug hunt spreekt iedereen aan en is begrijpelijk voor iedereen
- Ook onze content wordt getest via 'content bug hunts'
- Voor vele verassend hoeveel er gevonden wordt

Vragen?



Bedankt

- ThiemeMeulenhoff voor gebruik van software
- Ontwikkelaar Gerard van de Weerd voor klaarzetten accounts!
- Deze presentatie vind je terug op bughunt.tips