

Effectiever Agile werken door games



anko.tijman@the-future-group.com

- Intro
- Wat is gamification
- Waarom games
- Wanneer games
- Games doen
- Essentie van games





$$\text{Effectiveness} = \frac{\text{Achieved}}{\text{Desired}}$$

Wat is gamification

- ✓ ***Gamification*** is the concept of applying game mechanics and game design techniques to engage and motivate people to achieve their goals.
- ✓ Effectiever leren met behulp van spelvormen
 - ✓ Begrijpen
 - ✓ Verbeteren
 - ✓ Ontdekken
- ✓ Teamfocus
 - ✓ Resultaten

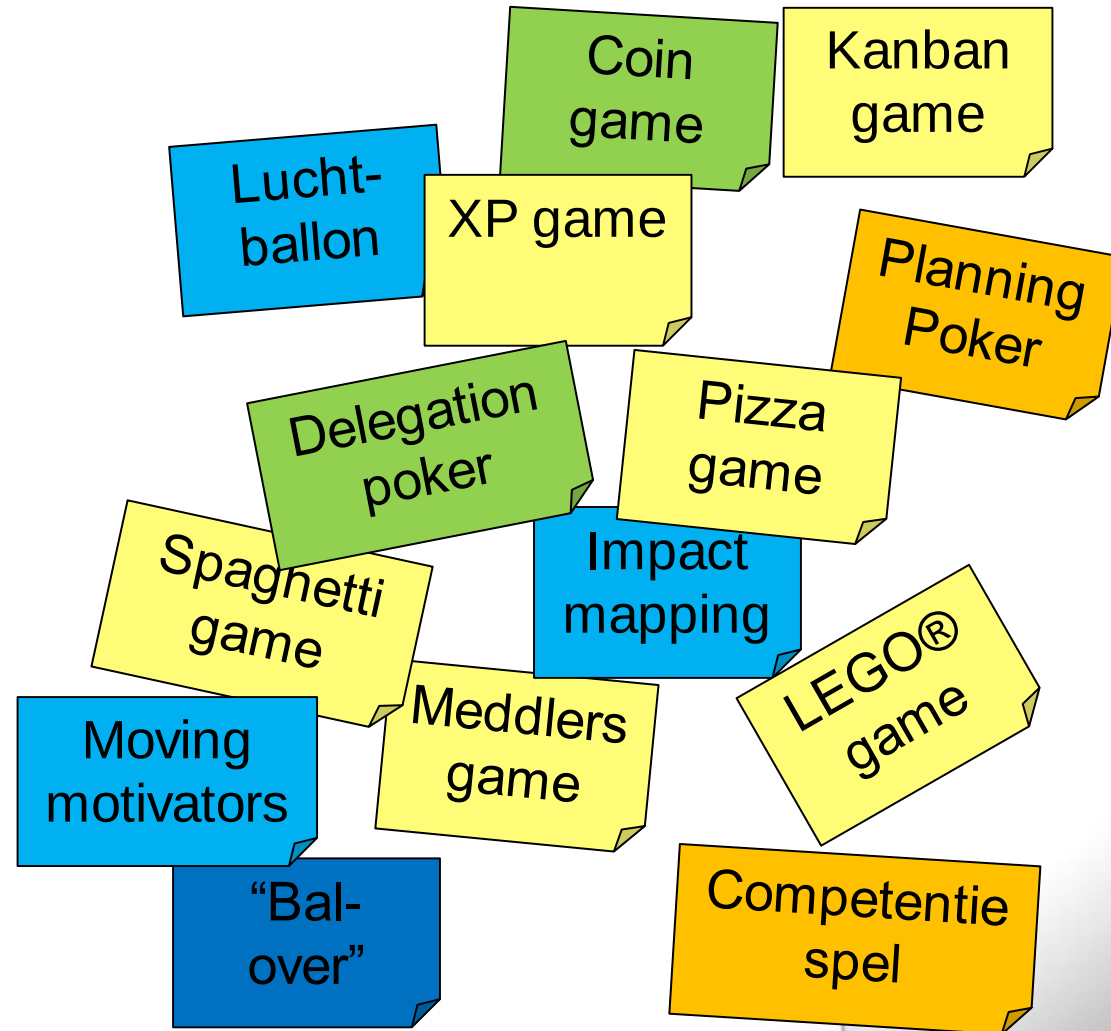
“TELL ME AND I FORGET,
TEACH ME AND I MAY REMEMBER,
INVOLVE ME AND I LEARN.”

~ BENJAMIN FRANKLIN

- ✓ Actieve ervaring
- ✓ Zelf laten ontdekken
- ✓ Reduceren van complexiteit
- ✓ Didactisch verantwoord

Wanneer games

- ✓ Project start
 - ✓ Impact mapping
- ✓ Teambuilding
 - ✓ Vertrouwen
 - ✓ Processen
- ✓ Retrospectives
- ✓ Trainingen
 - ✓ Agile
 - ✓ Leiderschap
- ✓ Concepten
- ✓ Principles
- ✓ Regels



Wanneer games

Things that
make
sense

Telling people
'I told you so'





Games doen: Competentiespel

- Stap 1: Schrijf jouw persoonlijke competenties op
 - Werk
 - Privé
 - 1 werkwoord per post-it
- Timebox van 5 minuten

Piano
spelen

Exploratory
testen

Training
geven

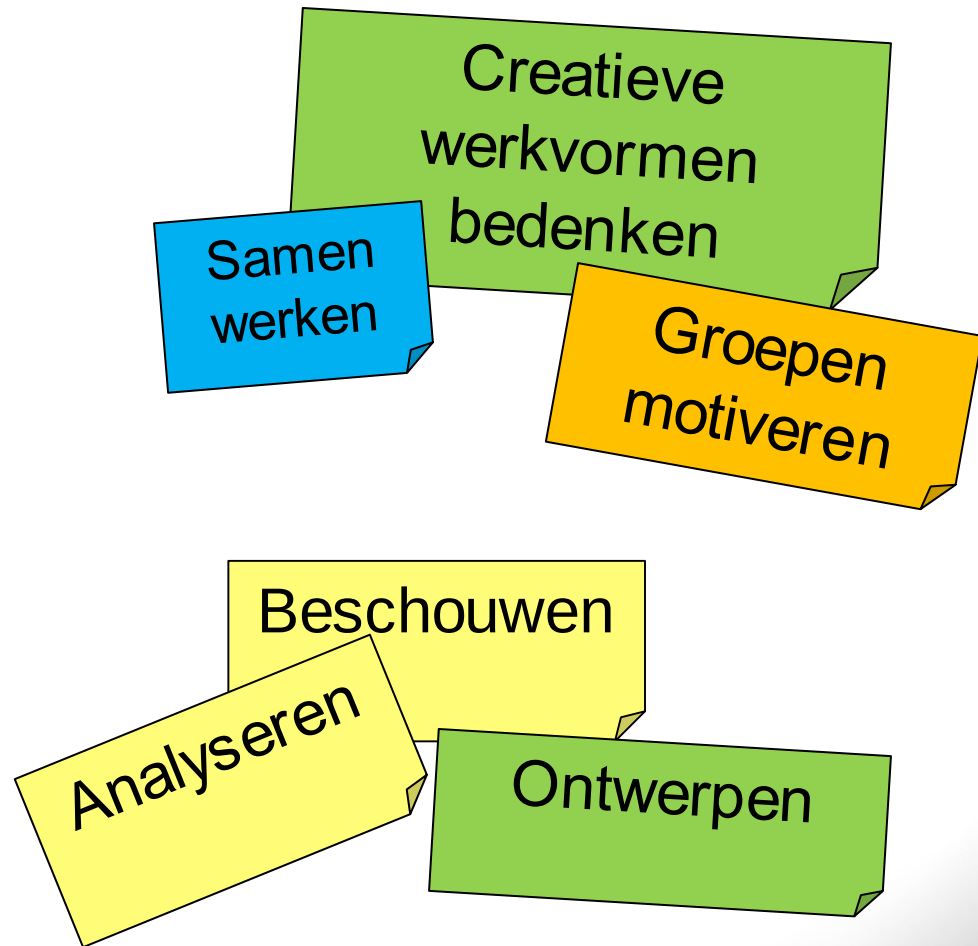
Analyseren



Games doen: Competentiespel

Stap 2: Groepeer jullie overeenkomsten

- Wat hoort bij elkaar?
- Wat verbindt jullie?
- Denk verder dan je post-its!



Games doen: competentiespel

Stap 3:

Wat zou jullie grootste gezamenlijke doel kunnen zijn?

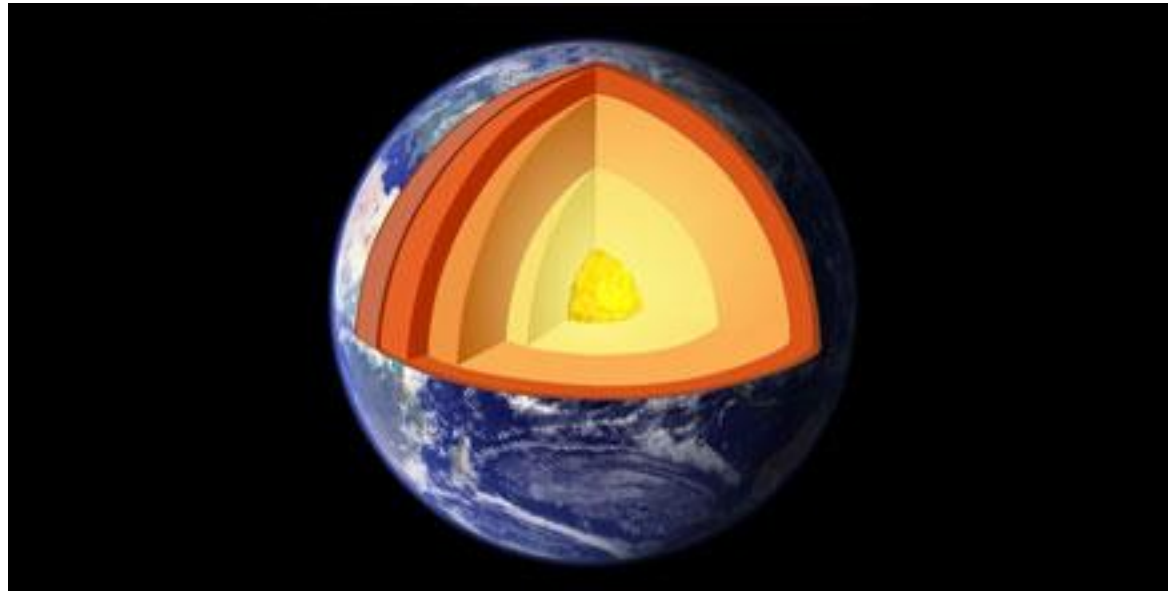


Games doen: Bal-over



Essentie van games

- ✓ Helpt je sneller iets te leren door een ervaring
- ✓ Facilitatie geeft ruimte voor eigen interpretatie
- ✓ Reduceert complexiteit van het onderwerp
- ✓ Vergt actie, maakt bewust
- ✓ Versnelt het leerproces



Feedback is welkom!

anko.tijman@the-future-group.com